



## REGOLAMENTI PER LE GARE



**Trofeo Navimodellistico Abilità e Destrezza**  
**Comacchio 2015**  
**Modelli naviganti radiocomandati - Classe R**  
**REGOLAMENTO**

Per lo svolgimento del Trofeo sarà utilizzato il regolamento seguente.

Il trofeo è riservato ai modelli della classe **RIPRODUZIONI** e si svolge in unica prova.

La data di svolgimento della prova sarà pubblicata sul sito AMIREL nella pagina Calendario, ed ogni variazione sarà immediatamente comunicata.

Sarà cura dei concorrenti stessi, che dovranno essere in possesso del programma preliminare della gara, di informarsi preventivamente dell'effettivo svolgimento della gara, sul sito **internet** o con i responsabili, comunicando la propria partecipazione.

Eventuali spostamenti o annullamenti dell'ultima ora, non dipendenti dall'organizzazione, saranno tempestivamente comunicati sul sito **internet** e **telefonicamente** ai partecipanti che hanno confermato la propria adesione.

### **AMMISSIONE AL TROFEO**

Sono ammessi modelli d'imbarcazioni esistenti o esistite (**Riproduzioni Naviganti**), dotati di motore elettrico o a vapore, realizzati in qualsiasi materiale, sia da disegno sia da scatola di montaggio.

Ogni modello dovrà essere corredato di congrua documentazione (piani di cantiere, istruzioni di montaggio, foto, trittico, ecc.) atta a permettere l'identificazione, da parte dei giudici, come realmente appartenente alla classe Riproduzioni.

Non sono ammessi scafi da velocità o a vela.

L'Organizzazione si riserva l'ammissione al Trofeo di modelli non pienamente corrispondenti alle caratteristiche prescritte.

Questa tipologia di gara è studiata principalmente per mostrare le qualità di guida del pilota e la sua gestione del modello, con manovre di abilità e precisione nell'affrontare il percorso.

Le valutazioni sono pertanto incentrate sulla perizia nell'ingaggiare boe e nella destrezza nell'affrontare difficoltà e percorsi diversi dai consueti.

Il trofeo si svolge in un'unica sessione da completarsi nella stessa giornata.

La caratteristica di questo tipo di gara è il suo svolgimento in specchi d'acqua molto ristretti.

Si consiglia pertanto la partecipazione di modelli dotati di buona manovrabilità, e dimensioni contenute.

Non è prevista valutazione statica del modello e pertanto i modelli non saranno suddivisi in classi.

I punteggi e le penalità per le prove di navigazione sono riportati nella tabella allegata.

La classifica finale sarà data dal miglior risultato delle prove di navigazione e in base ai tempi di percorrenza.

I primi tre classificati saranno premiati dall'Organizzazione dell'Evento: tutti i concorrenti riceveranno l'Attestato di Partecipazione **AMIREL**.

Le radio trasmettenti dovranno essere omologate e in regola con la normativa, dovranno essere consegnate alla giuria prima dell'inizio delle gare e dovranno riportare l'indicazione della frequenza utilizzata. Saranno consegnate all'inizio della prova al singolo concorrente che dovrà poi riconsegnarle alla giuria a fine prova. Saranno restituite al concorrente solamente al termine della gara.

### **QUOTA DI PARTECIPAZIONE**

La quota d'iscrizione, che sarà per [singolo modello](#), è stabilita dal **Consiglio Direttivo AMIREL**, in accordo con la Sezione che organizza le Gare.

[I partecipanti NON Soci AMIREL dovranno corrispondere una quota d'iscrizione dello stesso importo indicato per i Soci.](#)

Al termine della gara e dopo la chiusura dei controlli da parte dell'Organizzazione, ci sarà la premiazione.

### **PROVA DI NAVIGAZIONE**

La prova si porterà a termine percorrendo il tracciato tra le boe e le installazioni flottanti, secondo lo schema allegato.

Potrà essere eseguita una sola prova per percorso.

Le porte dovranno essere passate nella sequenza indicata e potranno essere tentate una sola volta.

Non è ammessa la retromarcia per correggere la traiettoria nel passaggio delle boe e non si può ripetere il passaggio.

Il passaggio della boa difformemente da quanto riportato sul percorso indicato equivale al salto di boa, e quindi al suo totale punteggio negativo.

Non è ammessa la marcia avanti per correggere la manovra di retromarcia.

L'entrata e l'uscita dal porto dovranno essere eseguite di prua: il modello dovrà fermarsi all'interno del molo per 3 secondi senza toccare nessuna banchina.

[Il tempo massimo per ogni singola prova è di 7 minuti.](#)

Per ogni 15 secondi (completi) di sfioramento del tempo massimo saranno addebitati 10 punti di penalità sul conteggio dei punti totali.

La prova sarà cronometrata; alla partenza (il concorrente darà il via al cronometrista), e all'arresto finale (il giudice darà lo stop al cronometrista).

I concorrenti a turno potranno fungere da cronometristi e da segnapunti.

### **SVOLGIMENTO**

I modelli devono essere iscritti e registrati entro, e non oltre, le ore 9:30 del giorno di gara.

Eventuali iscrizioni fuori tempo massimo saranno valutate dagli organizzatori.

Ogni concorrente dovrà avere a disposizione copia del percorso.

Terminato il percorso, il modello dovrà essere immediatamente tirato in secco, per non ostacolare le manovre degli altri concorrenti.

[Sarà valutata dai Giudici di gara la squalifica per ogni modello che impegnerà lo specchio d'acqua fuori dal suo turno, durante lo svolgimento della gara.](#)

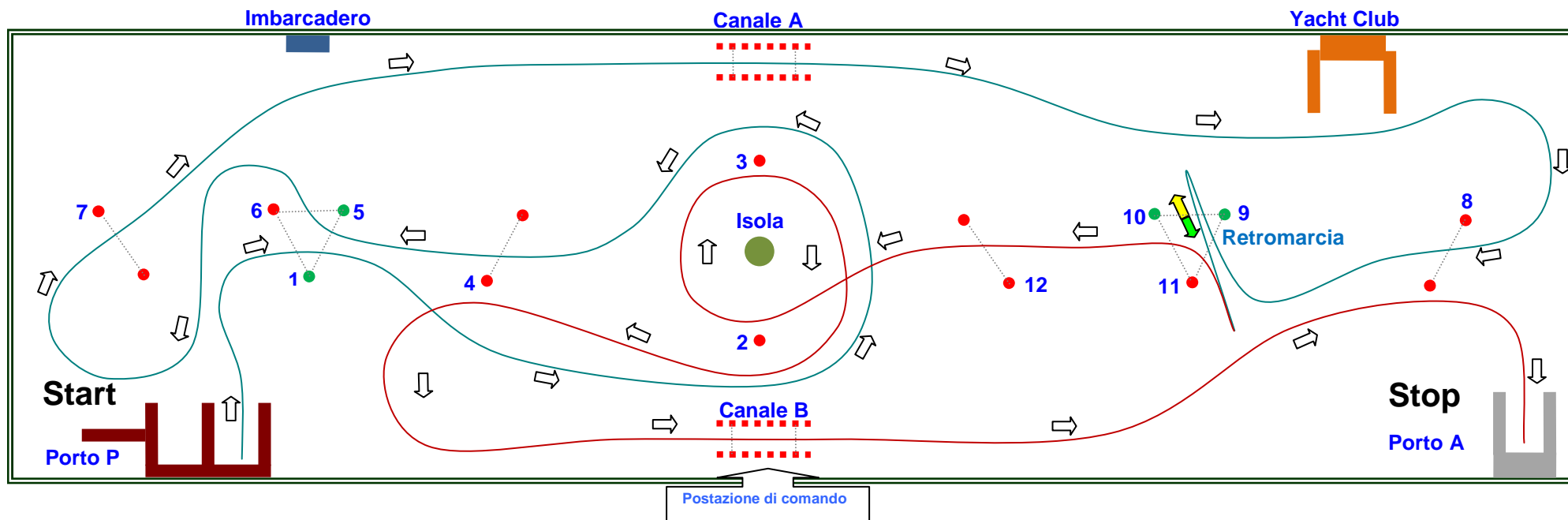
Sarà altresì previsto un break per giocare e provare i modelli al di fuori della gara.

[L'Organizzazione si riserva di apportare eventuali modifiche a questo regolamento e al percorso di gara, in caso di sopravvenute necessità riscontrate sul campo o di condizioni non prevedibili.](#)

**Nota**

[Lo schema del percorso che segue, non è in scala.](#)

## SCHEMA DEL PERCORSO DI GARA



### Legenda:

Porta (coppia di boe)

Porta tripla (3 boe)

Canale

Banchina (partenza)

Banchina (arrivo)

Isola

Retromarcia

Direzione

Percorso

## PUNTEGGI DELLA PROVA DI NAVIGAZIONE

Porta o struttura	Punti per passaggio netto (negativo se la porta viene saltata)	Penalità se le boe o le strutture vengono toccate
Porto Partenza - Start	6	-2
1	5	-2
2	5	-2
3	5	-2
4	7	-4
5	7	-4
6	10	-5
7	5	-2
Canale A	10	-2
8	5	-2
9	5	-2
10 – Retromarcia (*)	10	-5
11	7	-4
12	7	-4
Isola	5	-2
2	5	-2
Canale B	10	-2
Porto Arrivo - Stop	6	-2

### NOTE

(\*) La retromarcia sulla boa 10 deve essere effettuata solo a completo superamento delle boe da parte dell'intero modello.

Punteggio netto: 120

Tempo max: 7 minuti

Per ogni 15 secondi (completi) di sfioramento del tempo massimo saranno addebitati 10 punti di penalità sul conteggio dei punti totali.

Aggiornato: settembre 2015